

**STEAM PROJEKTAS**  
**„ŽAIDIMO AIKŠTELĖ“**  
2 ALFOS KLASĖS MOKINIŲ INŽINERINIS PROJEKTAS

MOKYTOJA VIDA BARTKIENĖ

2021

# ALGORITMAS ATLIEKANT PROJEKTĄ

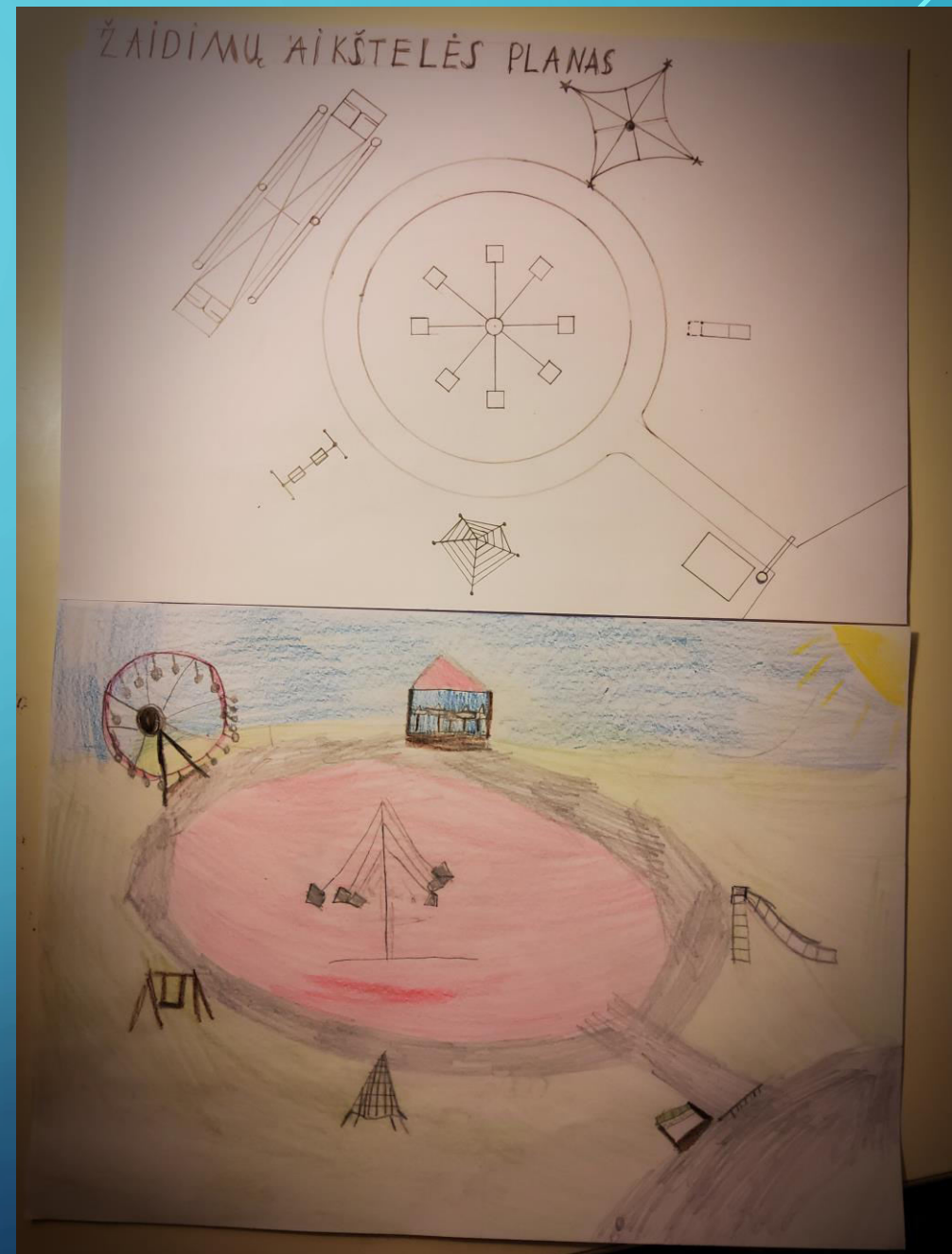
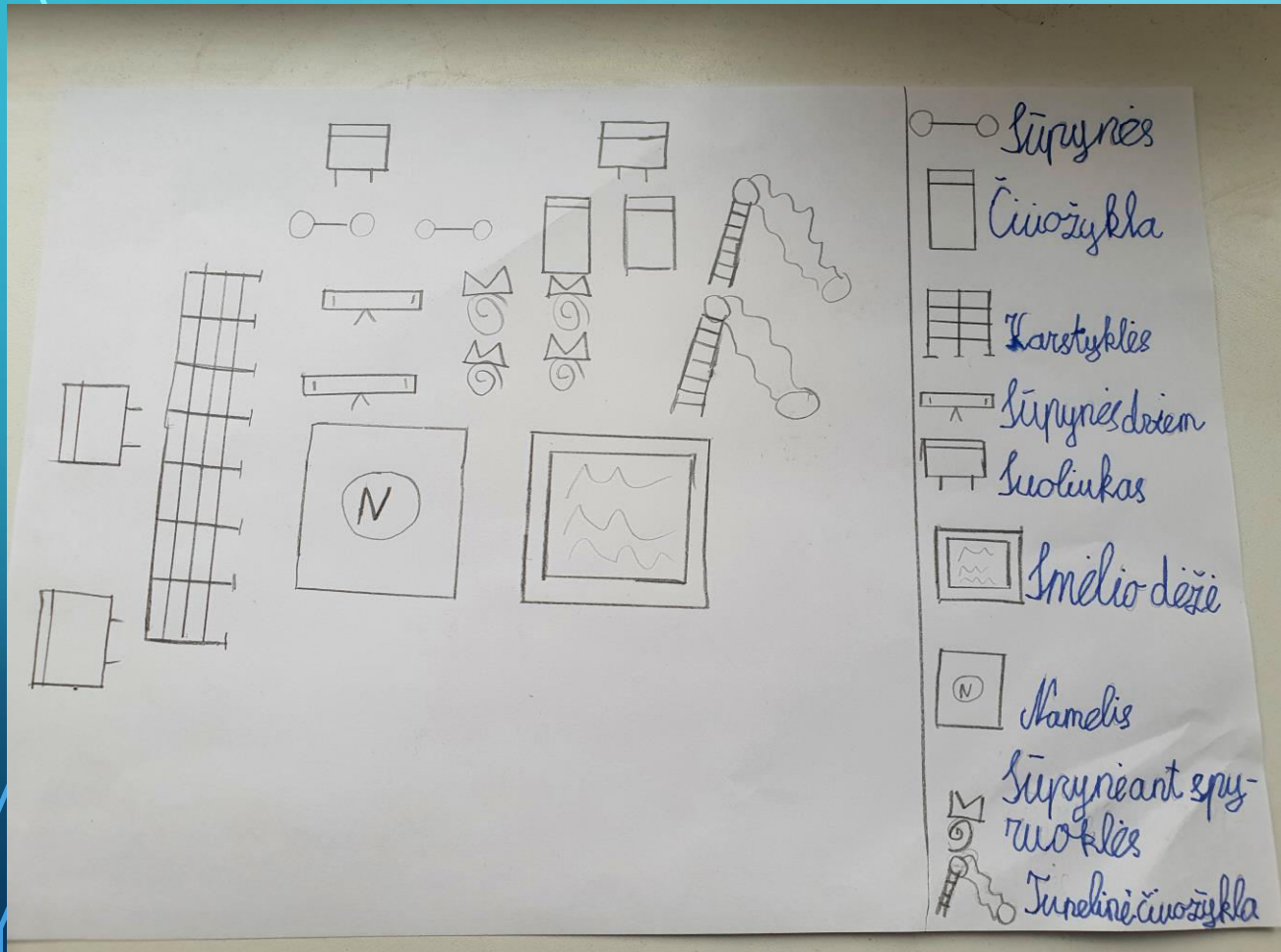
- 1. Filmo „Stebuklų parkas“ peržiūra ir aptarimas**
- 2. Žaidimo aikštelės – savo svajonių parko plano braižymas**
- 3. Žaidimo aikštelės iš antrinių žaliavų (tualetinio popieriaus ritinėlių, dėžučių ir pan.) konstravimas.**

# 1. FILMAS „ STEBUKLŲ PARKAS“

- Džiunė – tikra svajoklė ir fantazuotoja! Vaikystėje drauge su mama sukonstravusi svajonių pramogų ir atrakcionų parką, ilgainiui mergaitė užauga, vaikiškas fantazijas palikdama užmarštyje. Sykį paklydusi miške, jo glūdumoje Džiunė aptinka egzistuojančią svajonę – jos vaikystės fantazijose gimusį Stebuklų parką!



## 2. PLANO BRAIŽYMAS



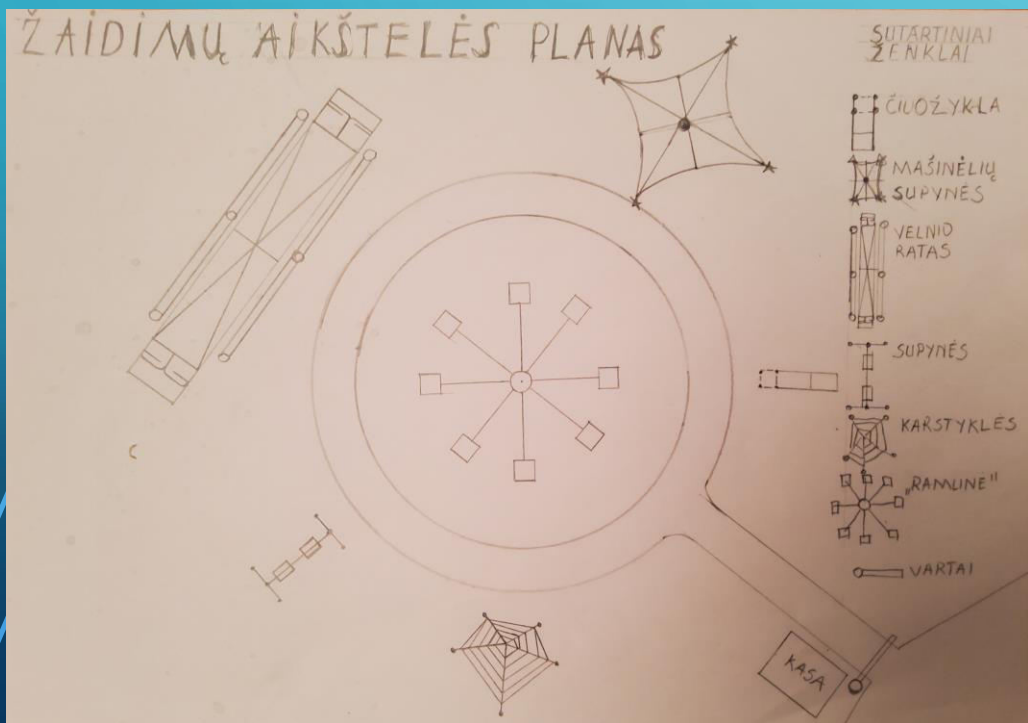
### 3. KONSTRAVIMAS



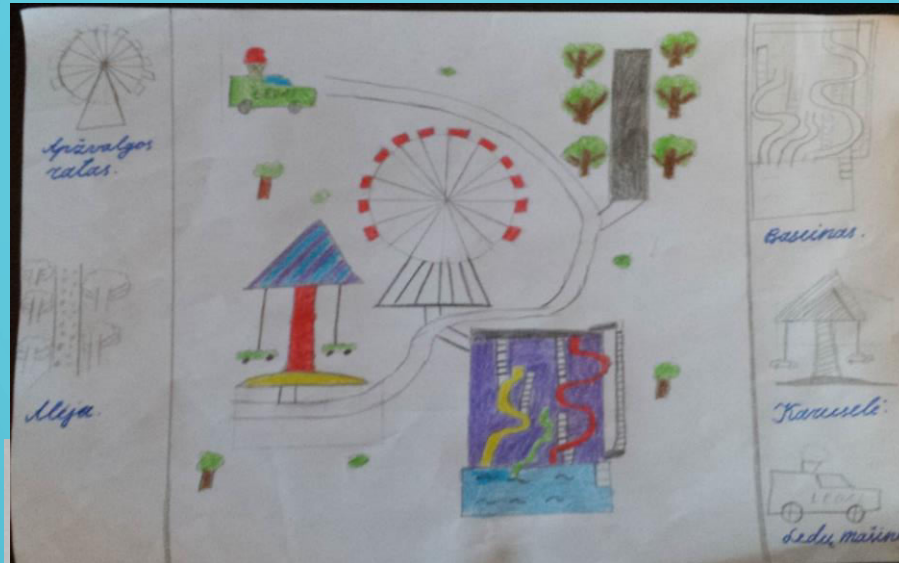
# KRISTUPO EIDINAIČIO



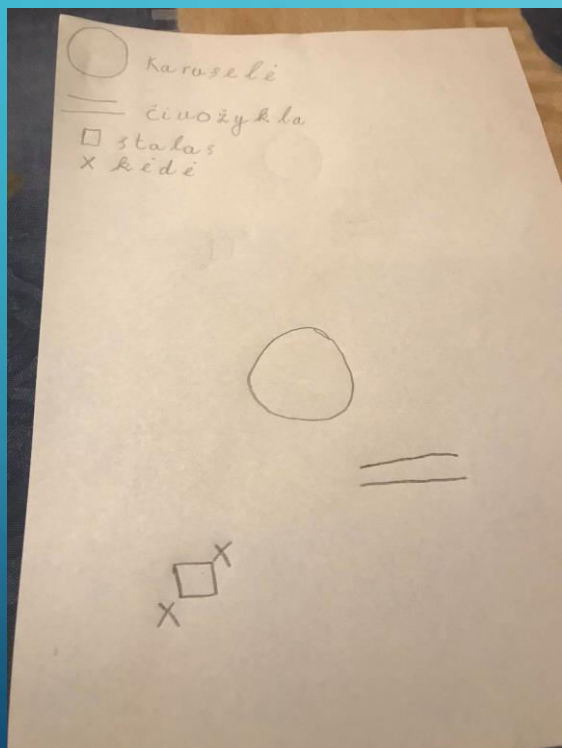
# DEIMOS GINIOTAITĖS



# MANTVYDO ŽEIMIO



# VAKARIO BORTOS

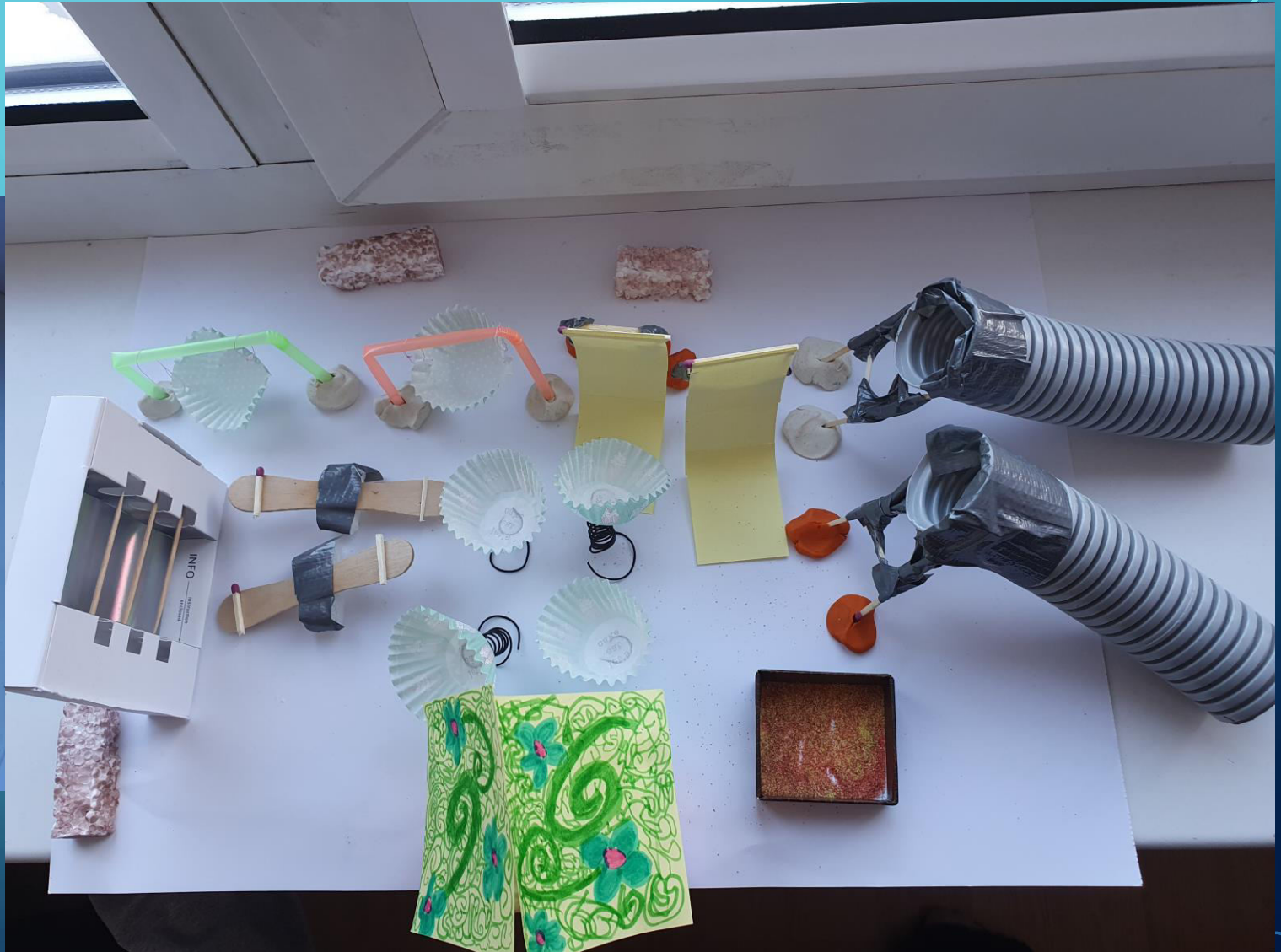
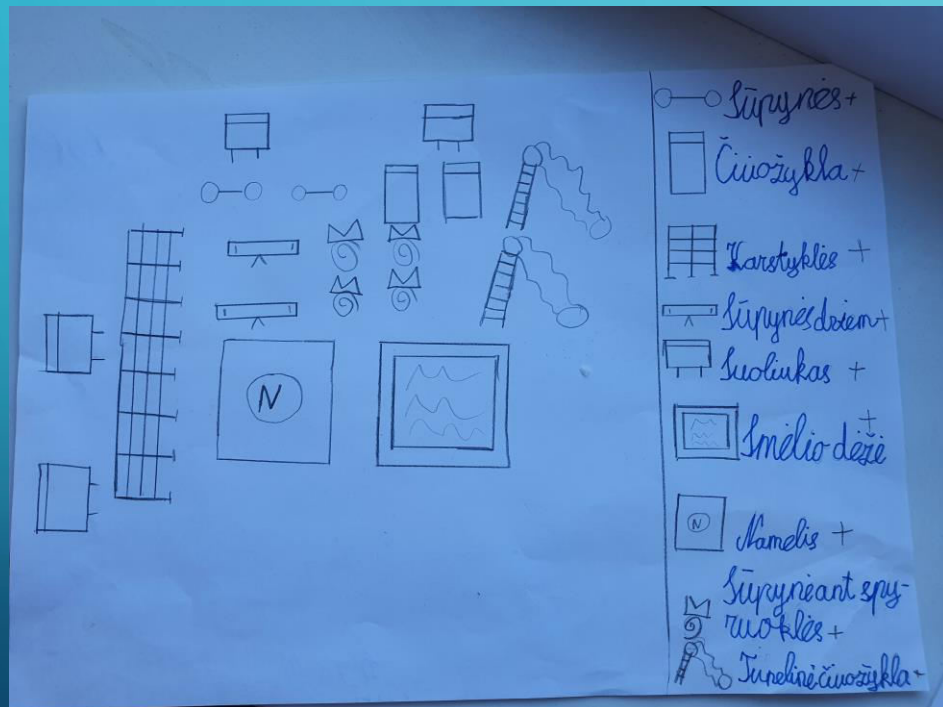


# AMELIJOS BUCEVIČIŪTĒS

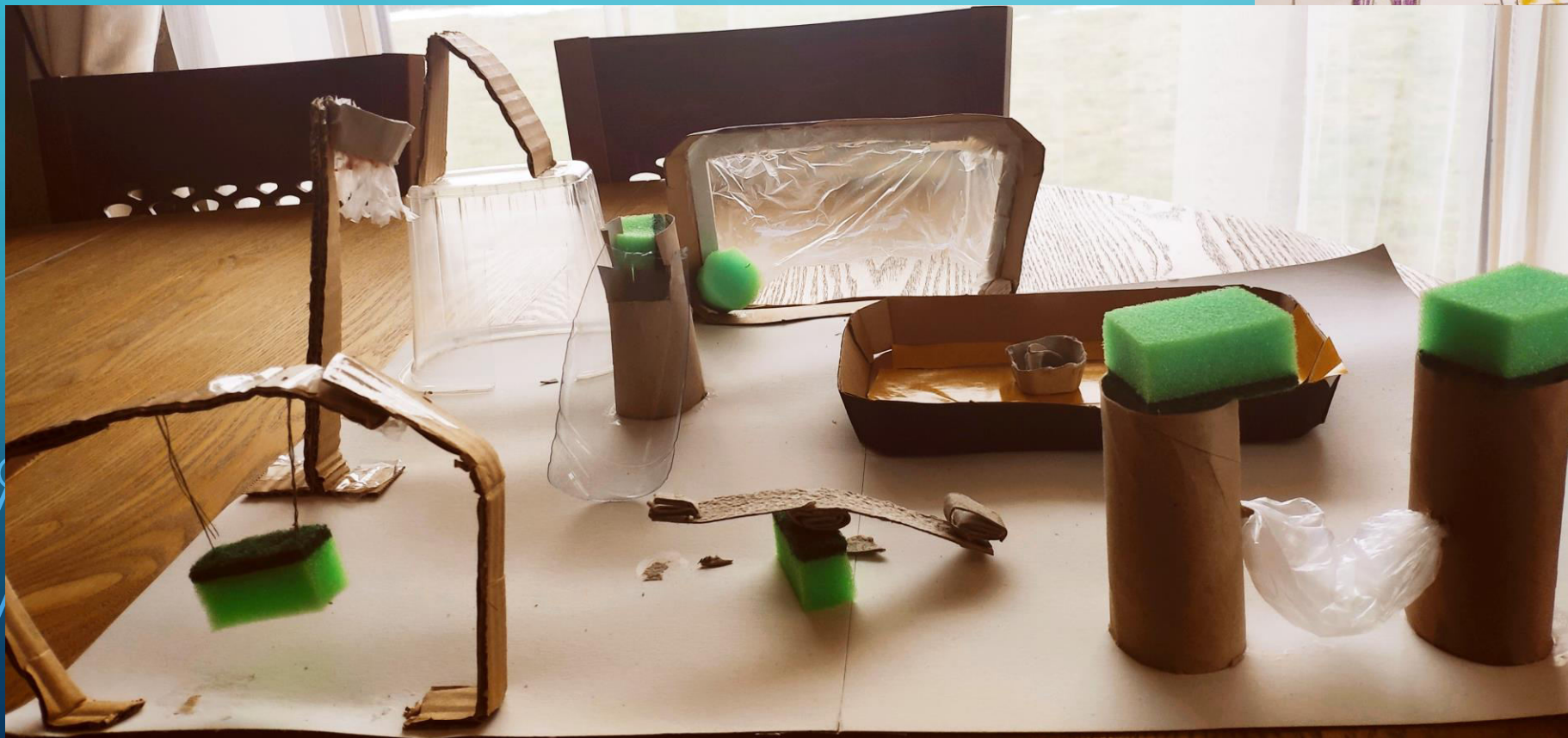




# SMILTĒS ČIŽIŪTĒS



# KAROLIO DAUKŠOS



# STASIO DEREŠKEVIČIAUS



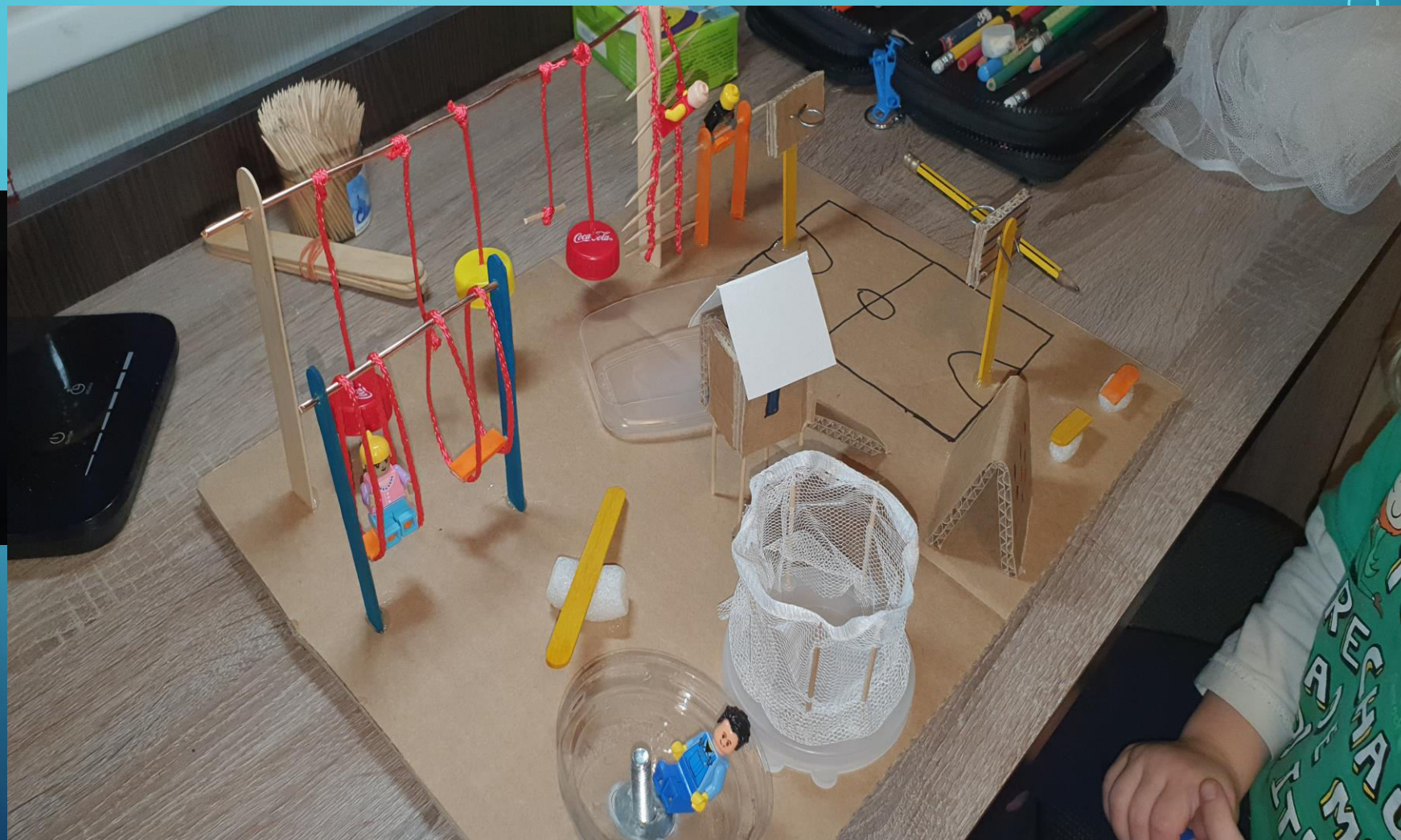
# RŪTOS KAZLAUSKAITĒS



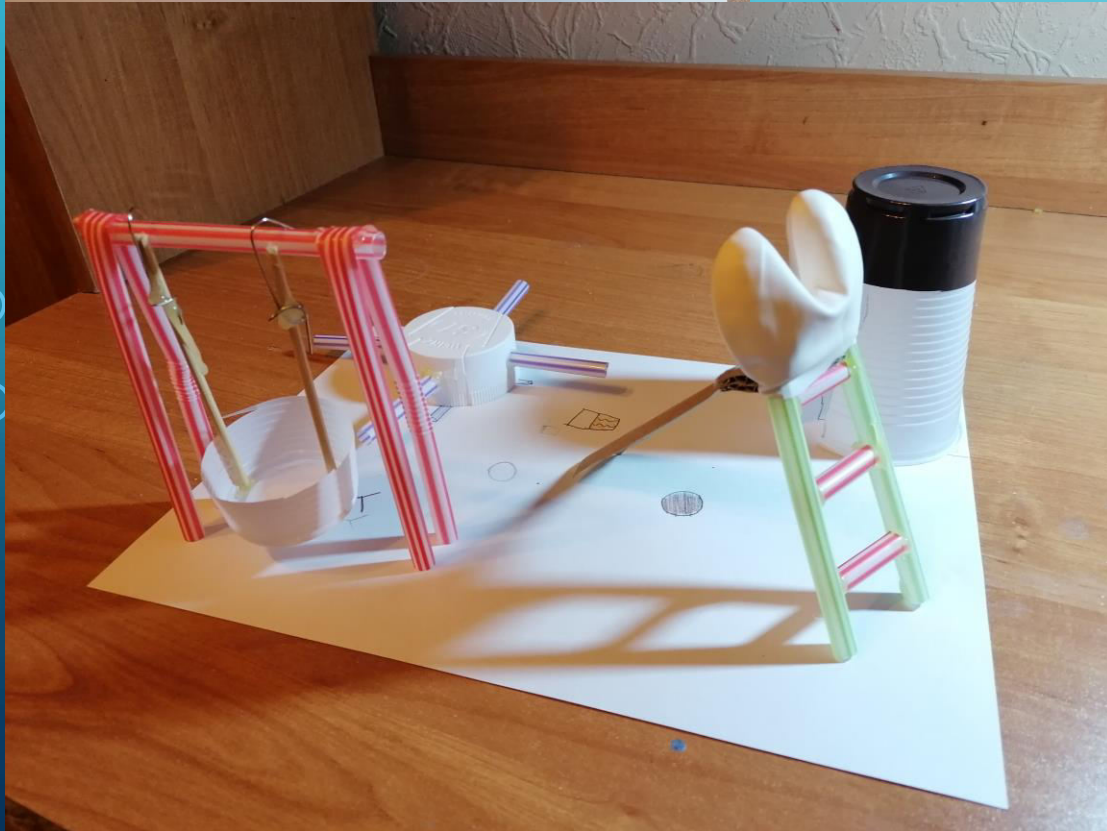
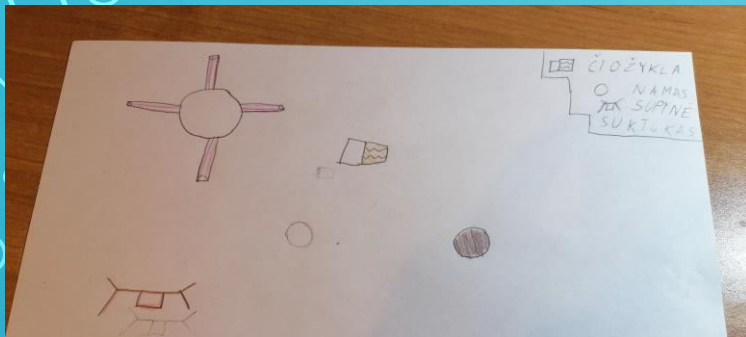
# KRISTUPO EIDINAIČIO



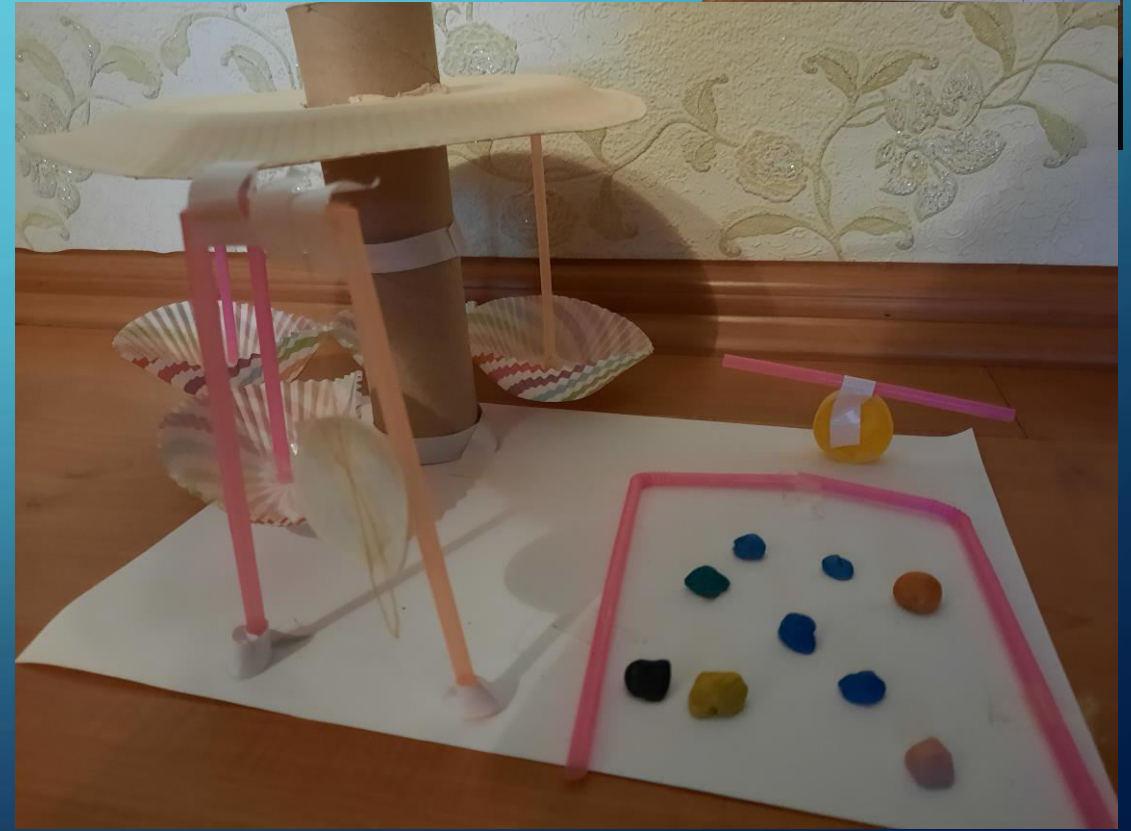
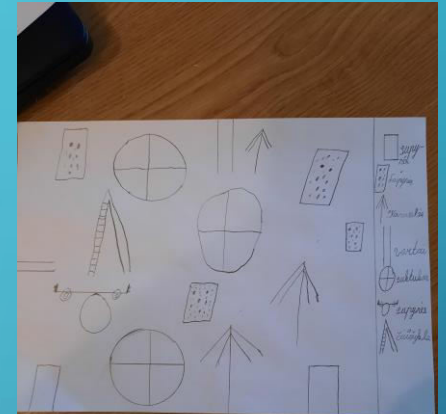
# ARENTO KUZMINSKO



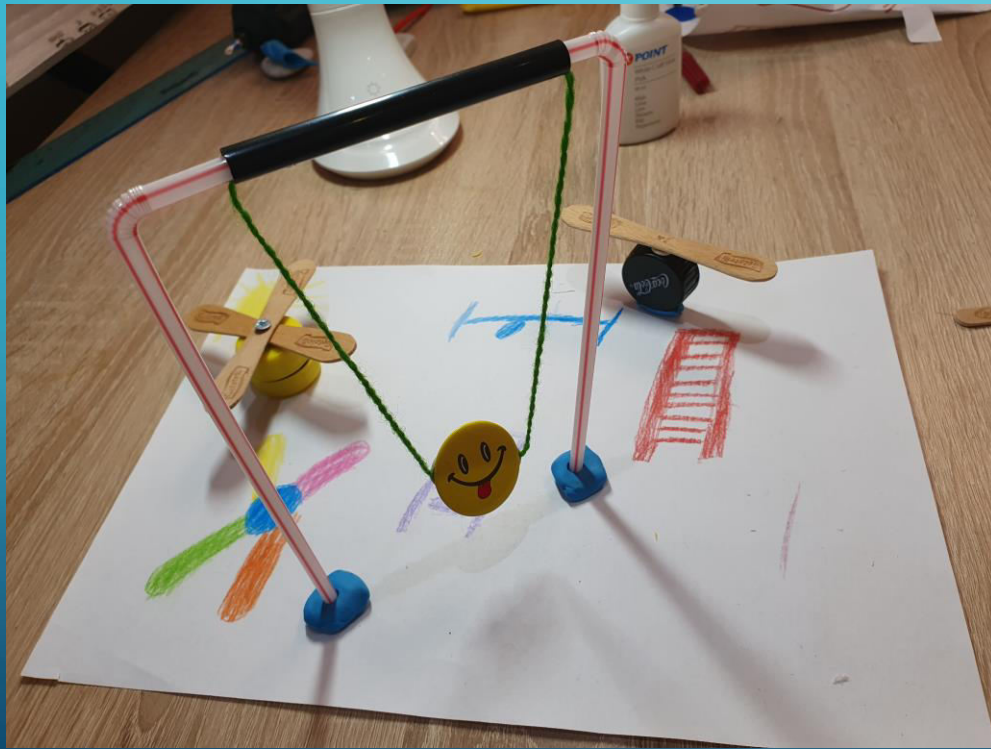
# EVOS STANEVIČIŪTĒS



# TOMO VALIAUS



# ALGIMANTO VENSKAUS



# TĒJOS VIZGIRDAITĒS



# LIANOS LIMAČIOVOS

